PlayStation®

PLATINUM

Zur Beachtung

Dieses ist eine CD-ROM für die PlayStation® Videospielkonsole. Sie ist ausschließlich zum Abspielen auf einer PlayStation® geeignet, die den europäischen Spezifikationen entspricht. Bitte lesen Sie die Bedienungsanleitung zur Ihrer PlayStation® genau durch, bevor Sie das Gerät in Betrieb nehmen. Legen Sie die CD-ROM immer mit der beschrifteten Seite nach oben ein. Halten Sie die CD-ROM nur am Rand, und vermeiden Sie, die schwarze Oberfläche der CD-ROM zu berühren. Die CD-ROM muß stets sauber gehalten werden und darf nicht zerkratzt werden. Benutzen Sie zur Reinigung nur ein weiches Tuch. Bewahren Sie die CD-ROM nicht in der Nähe von Wärmequellen auf, und setzen Sie sie nicht direkter Sonneneinstrahlung oder extremer Feuchtigkeit aus. Benutzen Sie niemals eine geknickte, verbogene oder zerbrochene CD-ROM, da diese zu Betriebsfehlern führen kann.

Hinweise für Ihre Gesundheit

• Bei längerem Spielen sollte nach jeder Stunde eine Pause von ca. 15 Minuten eingelegt werden. • Spielen Sie bitte nicht, wenn Sie übermüdet sind. • Spielen Sie in einem ausreichend hellen Raum, und setzen Sie sich so weit wie möglich vom Bildschirm entfernt. • Bei einem sehr kleinen Prozentsatz von Personen kann es zu epileptischen Anfällen kommen, wenn sie bestimmten Lichteffekten oder Lichtmustern ausgesetzt werden, denen man heute überall begegnet. Manchmal wird bei diesen Personen ein epileptischer Anfall ausgelöst, wenn sie bestimmte Fernsehbilder betrachten oder Videospiele spielen. Auch Spieler, die zuvor noch nie einen Anfall hatten, könnten an bisher nicht erkannter Epilepsie leiden. Wenn Sie an Epilepsie leiden, suchen Sie bitte vor dem Gebrauch von Videospielen Ihren Arzt auf. Konsultieren Sie Ihren Arzt sofort, wenn während des Spielens eines der folgenden Symptome auftreten sollte: Schwindelgefühl, Sehstörungen, Muskelzucken oder jegliche Art unkontrollierter Bewegung, Bewußtseinsverlust, Desorientierung und/oder Krämpfe.

PIRATERIE

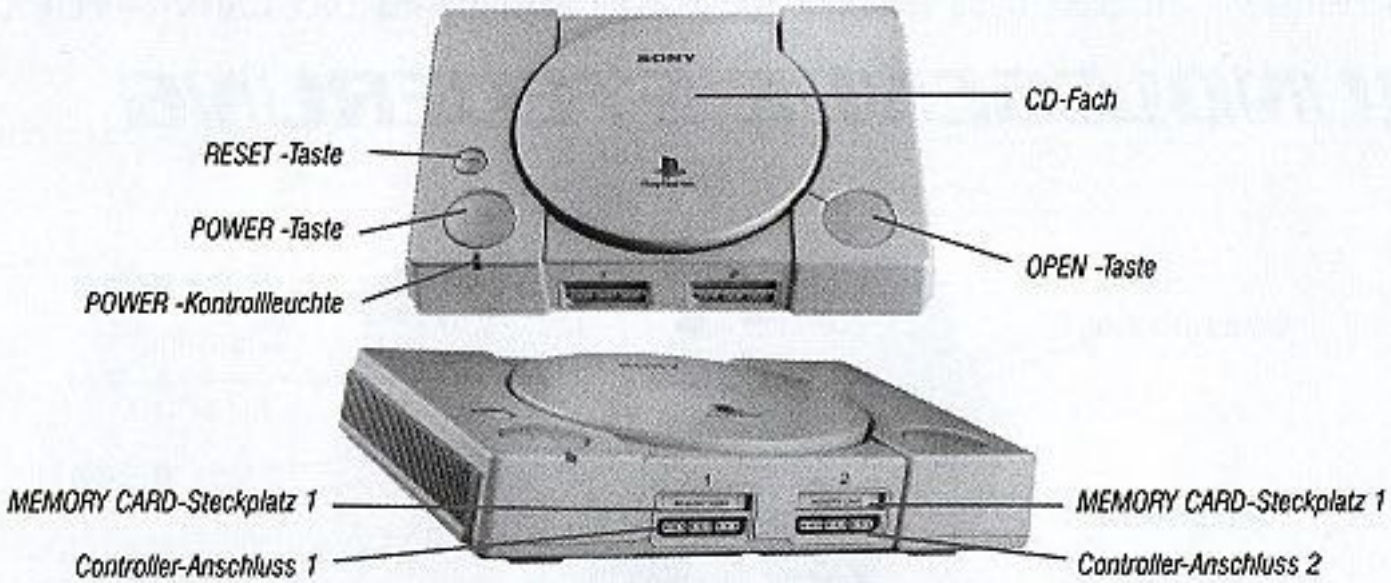
Die unerlaubte Reproduktion des Spiels, sei es ganz oder teilweise, sowie das unerlaubte Verwenden von eingetragenen Warenzeichen sind rechtswidrig. PIRATERIE schadet dem Verbraucher ebenso wie den rechtmäßigen Entwicklern, Herausgebern und Händlern. Wenn Sie vermuten, daß dieses Spiel eine unrechtmäßige Kopie ist oder wenn Sie Informationen über unrechtmäßige Kopien haben, wenden Sie sich bitte an Ihren örtlichen Kundendienst. Die Nummer finden Sie hinten in diesem Handbuch.

Telefonnummer für Kundendienst (Customer Service No.) siehe letzte Seite des Handbuchs

Software ©2000 Electronic Arts. Alle Rechte vorbehalten. Nur für den Privatgebrauch. Unerlaubtes Kopieren, Adaptieren, Vermieten, Verleihen, Weiterverkaufen, Verwenden in Spielhallen, Benutzung mit Gebührenerhebung, Veröffentlichen, elektronisches Übertragen, öffentliches Aufführen, Verteilen oder Benutzen teilweiser Auszüge aus diesem Produkt bzw. jegliche Handlungen, die die Warenzeichen- oder Urheberrechte an diesem Produkt verletzen, sind verboten. Veröffentlicht durch Electronic Arts. Entwickelt von EA GAMES

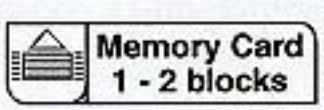
SLES-03357 tls

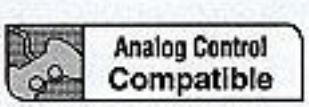
DAS SPIEL STARTEN



Peripheriegeräte oder Memory Cards dürfen weder angeschlossen noch entfernt werden, wenn das Gerät eingeschaltet ist. Es sollte sichergestellt werden, dass auf der Memory Card genügend freie Blöcke zur Verfügung stehen, bevor mit dem Spiel begonnen wird.

1. Richte deine PlayStation®-Konsole gemäß den Anweisungen in der dazugehörigen Bedienungsanleitung ein. **Achte unbedingt darauf, dass die Konsole AUSgeschaltet ist, bevor du eine CD einlegst oder entfernst**.
2. Lege die *007® Racing*-CD ein und schließe das CD-Fach.
3. Schließe einen Controller an Controller-Anschluss 1 an, wenn du im Einzelspielermodus spielen willst, oder schließe jeweils einen Controller in Controller-Anschluss 1 und 2 an, wenn du im Zwei-Spieler-Modus spielen möchtest. Schalte dann die PlayStation ein. Die Einführungsbildschirme von EA GAMES und anderer Firmen erscheinen und führen zum Titelbildschirm.
4. Drücke nun die **START**-Taste. Der Bildschirm Mission HQ erscheint (s. Abschnitt *Bildschirm Mission HQ*).

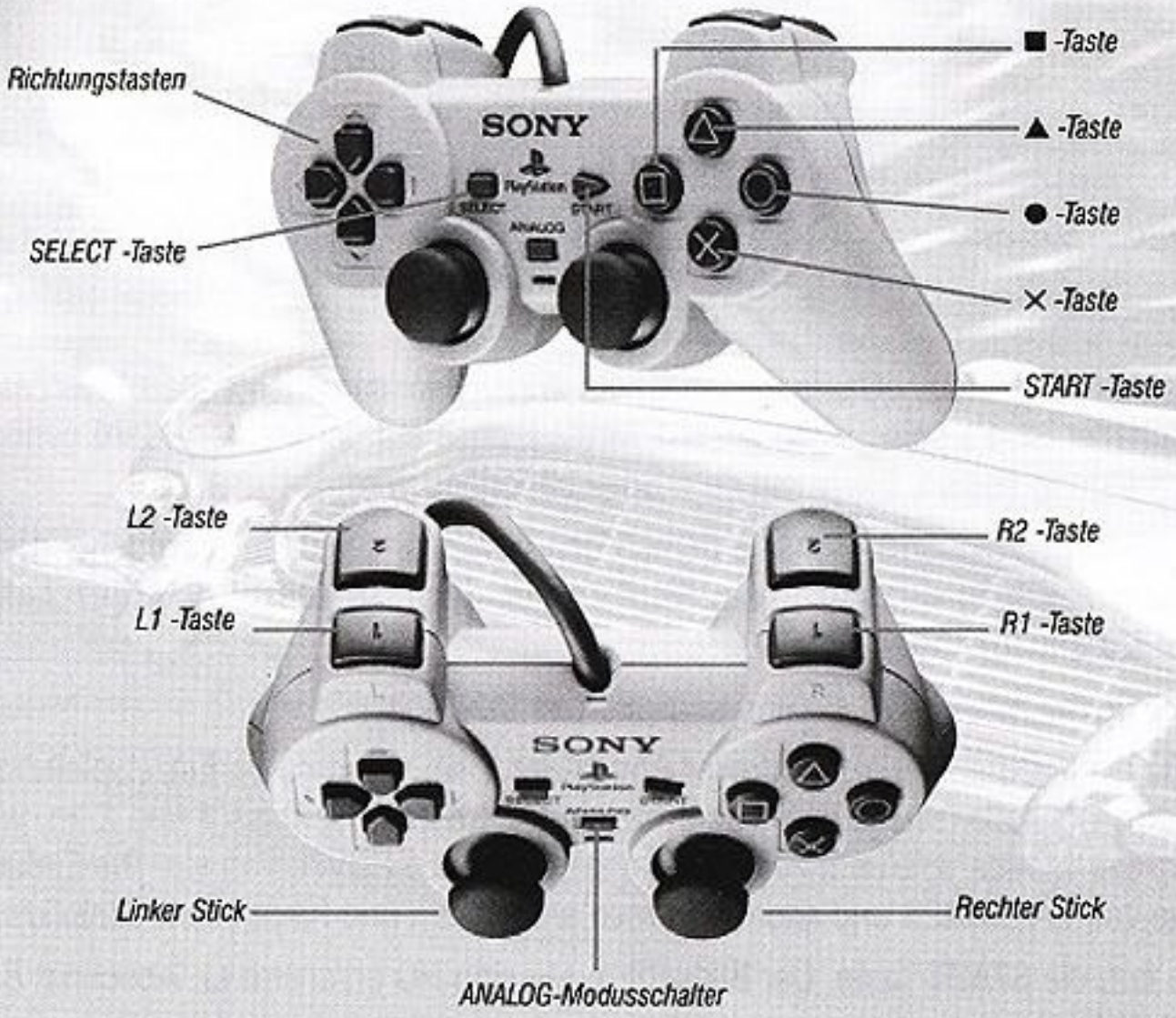




Hinweis: Beim Start werden die Optionsdaten automatisch geladen.

Hinweis: Vergewissere dich, dass sich eine MEMORY CARD in MEMORY CARD-Steckplatz 1 befindet.

GRUNDLEGENDE STEUERUNG



Hinweis: Wenn du den Rechten und den Linken Stick verwenden möchtest, muss der analoge Modus am Analog-Controller (DUAL SHOCK) eingeschaltet sein.

INHALTSVERZEICHNIS

Menüsteuerung 4
Grundlegende Spielsteuerung 4
Einleitung 5
Das Spiel einrichten 6
Bildschirm Mission HQ 6
Bildschirm Optionen 6
Unterwegs mit BOND 7
Standardmäßige Fahrsteuerung 7
Navigation und Zielen 9
Missionsmodus 10
Missionsziele und Punktesystem 11
Zwei-Spieler-Modus 12
Bildschirm Zwei-Spieler-Modus 12
Speichern und Laden 13
Mitwirkende 15
Hotline 20

MENÜSTEUERUNG

Menüpunkte markieren	Richtungstaste **AUFWÄRTS/ABWÄRTS**
Auswahl durchschalten/Regler verschieben	Richtungstaste **LINKS/RECHTS**
Auswählen/Zum nächsten Bildschirm	×-Taste
Zum vorherigen Bildschirm	▲-Taste
Hilfemenü	●-Taste drücken und gedrückt halten

GRUNDLEGENDE SPIELSTEUERUNG

Berherrsche die grundlegenden Steuerungsbefehle, um die Mission zu bestehen.

Lenken LINKS/RECHTS	Richtungstaste **LINKS/RECHTS**/ Linker Stick **LINKS/RECHTS**
Beschleunigen	×-Taste/Rechter Stick **AUFWÄRTS**
Bremsen/Rückwärts	■-Taste/Rechter Stick **ABWÄRTS**
Kameraperspektive ändern	▲-Taste
Handbremse	●-Taste
Waffe anwenden	**R1**-Taste
Waffe wechseln	**L1**-Taste

Hinweis: Eine vollständige Liste der Steuerungsbefehle findest du im Abschnitt *Unterwegs mit Bond*.

EINLEITUNG

In *007 Racing* schlüpfst du in die Rolle von James Bond, dem berühmtesten Geheimagenten der Welt. Du setzt dich hinter das Steuer der tollsten Bond-Fahrzeuge wie z.B. des Aston Martin DB5, BMW Z8, Lotus Esprit und anderer.

Alle diese Fahrzeuge wurden komplett von der Q-Branche ausgestattet. In waghalsigen Missionen trittst du gegen eine ganze Reihe von Schurken an und musst alle Register ziehen, um die erteilten Aufträge heil zu überstehen. Die verschiedenen Standorte, an denen die Missionen ausgeführt werden, gehen auf die größten 007-Filme zurück und enthalten Aufträge wie Verfolgung, Flucht, List und Überwachung.

Schlüpfe in die Rolle von James Bond!

Hinweis: Weitere Informationen über dieses und andere Spiele von EA GAMES™ findest du auf unserer Website unter **www.eagames.com**

DAS SPIEL EINRICHTEN

Bildschirm Mission HQ

Wähle einen Spielmodus und lege die Spieloptionen fest, bevor du losfährst.

MISSIONEN: Wähle einen Auftrag für einen Spieler.

ZWEI SPIELER: Begib dich in ein Abenteuer für zwei Spieler.

OPTIONEN: Rufe den Bildschirm Optionen auf (s. Abschnitt *Bildschirm Optionen*).

REKORDE: Schau dir eine Liste der besten Missionsergebnisse an.

CHEATS: Rufe den Cheatbereich des Spiels auf.

Hinweis: Standardeinstellungen werden in diesem Benutzerhandbuch **fett** hervorgehoben.

Bildschirm Optionen

Wähle die Optionen aus, mit denen du spielen möchtest.

BILD: Zentriere das Spiel mit den Richtungstasten auf dem Fernsehbildschirm und drücke zur Bestätigung die ×-Taste.Drücke die ■-Taste, um zur Standardeinstellung zurückzukehren.

AUDIO: Wähle **STEREO** oder MONO, lege die Lautstärke für Musik, Soundeffekte und Sprache fest und schalte die Musiktitel des Spiels durch.

CONTROLLER: Wähle eine gewünschte Controller-Konfiguration.

MEMORY CARD: Lade oder speichere ein Spiel oder deine Einstellungen.

VIDEOS ANZEIGEN: Schau dir ausgewählte Filmsequenzen des Spiels an.

Hinweis: Bestimmte Sequenzen lassen sich erst betrachten, nachdem sie freigeschaltet wurden.

MITWIRKENDE: Sieh dir an, wer an diesem Spiel mitgewirkt hat.

UNTERWEGS MIT BOND

Standardmäßige Fahrsteuerung

In *007 Racing* vermittelt jedes Fahrzeug aufgrund seiner Merkmale ein eigenes Fahrgefühl. Die Steuerung ist jedoch bei allen gleich.

Hinweis: Die Fahrzeuge in *007 Racing* besitzen alle eine automatische Gangschaltung.

Fahrgrundlagen

- Zum **Beschleunigen** drückst du die ×-Taste.
- Um nach LINKS/RECHTS zu **lenken**, drückst du die Richtungstaste **LINKS/RECHTS** oder den Linken Stick nach **LINKS/RECHTS**.
- Um zu **bremsen/rückwärts** zu fahren, drückst du die ■-Taste.

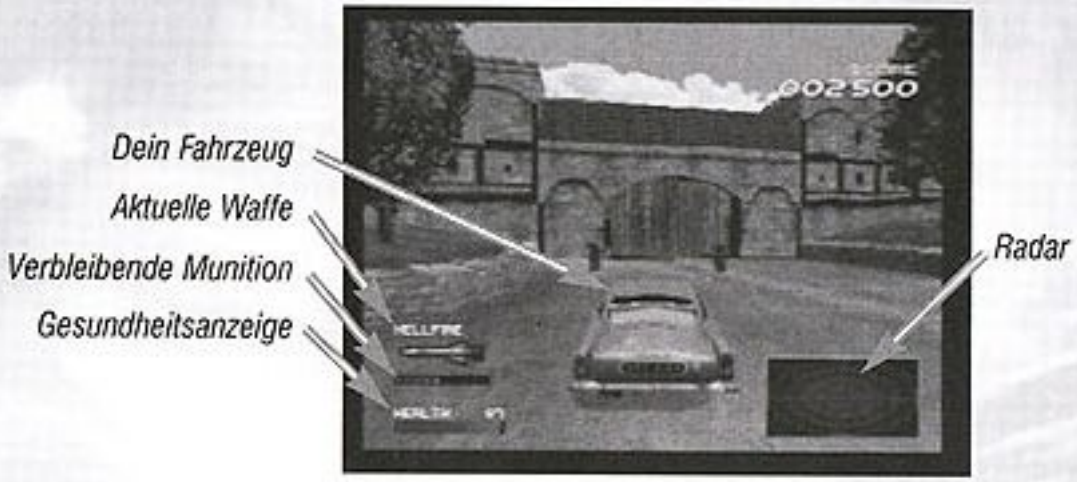
Überprüfe alle Winkel

- Um durch die **Kameraperspektiven** zu schalten, drückst du die ▲-Taste.
- Um alle **Bildschirmanzeigen EIN**/AUS zu schalten, hältst du die ▲-Taste ca. vier Sekunden lang gedrückt.
- Wenn du dich **umsehen** möchtest, hältst du die **L2**-Taste gedrückt.

Gesamtsteuerung

- Um eine Waffe abzufeuern/ein Gerät zu aktivieren, drückst du die **R1**-Taste.
- Um zwei Waffen gleichzeitig abzufeuern, hältst du die **R2**-Taste gedrückt und drückst dann die **R1**-Taste.
- Um die Handbremse zu ziehen, drückst du die ●-Taste. Mit diesem Befehl kannst du den Wagen schnell um 180 Grad drehen.
- Um eine Waffe oder ein Gerät auszuwählen, drückst du die **L1**-Taste.

Spielbildschirm



Pausemenü

Du kannst jederzeit auf das Pausemenü zugreifen, um die Optionen zu ändern oder eine Mission neu zu starten beziehungsweise abzubrechen.

- Drücke die **START**-Taste, um eine Mission zu unterbrechen. Das Pausemenü erscheint.

  FORTSETZEN: Setze deine aktuelle Mission fort.

  MISSION NEU STARTEN: Starte die aktuelle Mission erneut.

  MISSIONSZIELE: Schau dir die Liste der Missionsziele an.

  BILD: Zentriere den Spielbildschirm mit den Richtungstasten auf dem Bildschirm und drücke die ×-Taste, um den Vorgang zu bestätigen. Drücke die ▲-Taste, um die Änderungen rückgängig zu machen.

  AUDIO: Lege die Lautstärke für Musik, Soundeffekte und Sprache fest und schalte durch die Musik des Spiels und wähle **STEREO** oder MONO.

  KAMERAREAKTION: Lege fest, wie schnell die Kamera deinem Wagen folgt, indem du LANGSAM, **MITTEL** oder SCHNELL wählst.

  MISSION BEENDEN: Wähle diesen Befehl, um die Mission abzubrechen und bestätige deine Wahl mit JA.

Navigation und Zielen

Radar

Die Radaranzeige führt dich zu deinen Zielen. Lenke dein Fahrzeug in eine Position, in der der Punkt in der Mitte des Displays erscheint. Werden auf deinem Radar mehrere Punkte angezeigt, musst du diese, einen nach dem anderen, abfahren.

Zielen

Sobald dein Feind oder ein Hindernis in sichtbarer Reichweite liegt, kannst du deine Waffen abfeuern. Es gibt drei Arten des Zielens, die mit der Art der Waffe zusammenhängen:

FEST STEHENDES ZIELEN: Waffen wie Hellfire-Raketen oder Maschinengewehre werden in gerader Richtung vor deinem Wagen abgefeuert. Zum Zielen dieser Waffen bringst du den Wagen in eine Position, in der das Ziel direkt vor dir liegt.

AUTOM. ZIELEN: Die Stinger-Rakete zielt automatisch. Der weiße Cursor verfolgt das Ziel automatisch und wird grün, sobald er sich an das Ziel geheftet hat und dieses sich in Reichweite befindet. Feuere die Waffe erst ab, wenn die Waffe sich an das Ziel geheftet hat.

MANUELLES ZIELEN: Manche Waffen, wie die TSP-Raketen-Zünder, erfordern manuelles Zielen. Bei der erstmaligen Aktivierung der Waffe überspannt den Bildschirm ein Zielraster. Verschiebe das Fadenkreuz mit den Richtungstasten manuell so, dass es über dem Ziel liegt. Du kannst dein Ziel schneller verfolgen, wenn du während der Benutzung der Richtungstasten die **R2**-Taste gedrückt hältst, und die Zoomeinstellung des Rasters durchschaltest, indem du die ▲-Taste drückst und auf diese Weise die Ansicht änderst.

MISSIONSMODUS

Wage dich im aufregenden Abenteuermodus in die Welt von James Bond. Du befindest dich im Zentrum aller Ereignisse. Im Missionsmodus begibst du dich als James Bond in die unterschiedlichsten Szenarien. Du musst lebensbedrohliche Hindernisse überwinden und mit gefährlichen Gegnern fertig werden, um den jeweiligen Auftrag zu erfüllen.

Missionsmodus starten:

1. Wähle auf dem Bildschirm Mission HQ MISSIONEN. Der Bildschirm Spielauswahl erscheint.
2. Auf dem Bildschirm Spielauswahl wählst du eine der folgenden Optionen aus:

- NEUES SPIEL: Starte ein neues Spiel.
- SPIEL FORTSETZEN: Setze dein aktuelles Abenteuer fort.
- SPIEL LADEN: Lade ein zuvor gespeichertes Abenteuer.

3. Nachdem du NEUES SPIEL gewählt hast, erscheint der Bildschirm Schwierigkeitsgrad wählen. Hier kannst du dich zwischen den Fähigkeiten AGENT oder 00-AGENT entscheiden. Nachdem du dich für einen Schwierigkeitsgrad entschieden hast (oder auf dem Bildschirm Spiel auswählen SPIEL FORTSETZEN gewählt hast), erscheint der Bildschirm Missionsziele.

- AGENT: Die empfohlene Einstellung für Neulinge unter den Agenten.
- 00-AGENT: Die ultimative Herausforderung für einen erfahrenen Agenten.

  Hinweis: Der Modus 00-AGENT steht erst zur Verfügung, nachdem du den Modus AGENT bewältigt hast.

4. Drücke auf dem Bildschirm Missionsaufträge die ×-Taste, um die aktuelle Mission zu spielen oder drücke die Richtungstasten **LINKS/RECHTS**, um eine zuvor abgeschlossene Mission auszuwählen und drücke anschließend die ×-Taste. Der Bildschirm Missionsziele erscheint.
5. Scrolle mit den Richtungstasten **LINKS/RECHTS** von den Missionszielen zur Hintergrundinformation der jeweiligen Mission. Drücke die ×-Taste, um die Mission zu laden.

Nach der Mission

Nach Abschluss der Mission wird zusammen mit dem Menü Missionsbefragung eine Wiederholung angezeigt.

- Drücke die ▲-Taste, um dir die Wiederholung ohne die Missionsbefragung anzeigen zu lassen.
- Drücke die **START**-Taste, um die Wiederholung zu unterbrechen und die Wiederholungsoptionen anzuzeigen oder die aktuelle Mission neu zu starten.
- Nachdem du das Menü Missionsbefragung angeschaut hast, drückst du die ×-Taste, um fortzufahren. Wenn du einen Highscore erzielt hast, erscheint der Bildschirm Name eingeben. Dort kannst du deinen Namen eingeben. Bevor du zum Bildschirm Missionsaufträge zurückkehrst, werden die Rekorde angezeigt.

  Hinweis: Auf die erste und letzte Mission folgt jeweils eine Filmsequenz. Drücke die ×-Taste, um die Sequenz zu überspringen.

Missionsziele und Punktesystem

Ziele

007 Racing enthält aufregende Missionen ganz im Stile von James Bond. Eine Mission gilt erst dann als erfolgreich beendet, wenn du alle Missionsziele erreicht hast, die auf dem Bildschirm Missionsziele angezeigt werden, und eine dieser Mission zugeordnete Bewertung erhalten hast. Deine Bewertung wird aus deinem Punktestand errechnet, den du bei Abschluss der Mission erreicht hast. Er wird auf dem Bildschirm Missionsbesprechung angezeigt. Du kannst dir die Missionsziele auch im Pausemenü anschauen.

Punktesystem

In *007 Racing* erhältst du Punkte für erreichte Missionsziele und für die Vernichtung feindlicher Fahrzeuge und Festungen, auf die du im Verlauf deiner Missionen stößt. Je nachdem, wie schnell du eine Mission abschließt, erhältst du auch Bonuspunkte.

Hinweis: Wenn du unbedacht mit deinen Waffen umgehst, können dir auch Punkte abgezogen werden. Schießt du z.B. weiterhin mit Waffen auf ein Fahrzeug, dass schon längst funktionsunfähig geworden ist, wird dein Punktestand reduziert.

ZWEI-SPIELER-MODUS

Neben dem Missionsmodus gibt es in *007 Racing* außerdem auch zwei Multiplayer-Modi, in denen jeweils zwei Spieler gegeneinander antreten. Wähle dazu einfach ein Spiel aus, entscheide dich für einen Wagen und eine Rennstrecke und auf geht's!

Bildschirm Zwei-Spieler-Modus

Wähle einen Zwei-Spieler-Modus aus.

Start eines Zwei-Spieler-Rennens:

1. Wähle ZWEI-SPIELER aus dem Bildschirm Missionsauswahl aus.
2. Wähle auf dem Bildschirm Zwei-Spieler einen Spielmodus. Der Bildschirm Fahrzeug wählen erscheint.
3. Markiere mit der Richtungstaste **LINKS/RECHTS** ein Fahrzeug und drücke zur Auswahl die ×-Taste. Nachdem jeder Spieler einen Wagen ausgewählt hat, erscheint der Bildschirm Waffenauswahl.
4. Markiere mit der Richtungstaste **LINKS/RECHTS** eine Waffe und drücke dann die ×-Taste, um diese Waffe ein- oder auszuschalten. Sobald eine Waffe AKTIVIERT wurde, steht sie dem Spieler im Spiel zur Verfügung.
5. Wähle mit der Richtungstaste **LINKS/RECHTS** die Anzahl der zu spielenden Runden aus und lege unter Bombe übergeben fest, wie lange die Zündung der Bombe brennen soll, bevor sie explodiert. Wähle **WEITER**. Der Bildschirm Name eingeben erscheint.
6. Gib auf dem Bildschirm Name eingeben einen Namen ein und wähle dann **WEITER**. Nachdem jeder Spieler seinen Namen eingegeben hat, erscheint der Bildschirm Missionsaufträge.
7. Markiere mit der Richtungstaste **LINKS/RECHTS** einen Missionsstandort und drücke zur Auswahl die ×-Taste. Die Mission wird daraufhin geladen.

Wettkampf

Im Modus Wettkampf kämpfen zwei Spieler an einem ausgewählten Missionsstandort gegeneinander. Versuche von Beginn der Herausforderung an, die auf der ganzen Karte verstreuten Waffen- und Gesundheits-Icons aufzusammeln und verwende sie dazu, deinen Gegner zu vernichten.

Bombe übergeben

Im Modus Bombe übergeben kämpfen zwei Spieler an einem ausgewählten Missionsstandort von Anfang bis Ende gegeneinander. Zu Beginn des Levels wird einem Spieler "die Bombe" mit elektronischem Zünder zugewiesen. Der Zeitzünder dieser Bombe beginnt auf dem Bildschirm des betreffenden Spielers abzulaufen. Wenn die beiden Wagen zusammenstoßen, geht die Bombe von dem einen Fahrzeug auf das andere über. Erreicht der Zeitzünder der Bombe Null, explodiert das Fahrzeug, in dem sich die Bombe befindet, und der Überlebende gewinnt die Runde. Das Spiel setzt sich in dieser Art und Weise fort, bis ein Spieler zum Gesamtsieger erklärt wird.

SPEICHERN UND LADEN

In *007 Racing* kannst du deine Spieldaten und Einstellungen auf einer MEMORY CARD in MEMORY CARD-Steckplatz 1 speichern.

Hinweis: Beim Laden oder Speichern von Dateien darfst du niemals eine MEMORY CARD einlegen oder entfernen.

Gespeichertes Spiel oder Einstellungen laden:

1. Wähle im Hauptmenü OPTIONEN. Der Bildschirm Optionen erscheint.
2. Wähle auf dem Bildschirm Optionen MEMORY CARD. Das Menü Laden/Speichern erscheint.
3. Wähle SPIEL LADEN oder EINSTELLUNGEN LADEN. Das Menü Laden wird markiert.
4. Markiere die Datei, die du laden möchtest und drücke die ×-Taste. Markiere die Option Ja, um zu bestätigen, dass du die Spieldaten laden möchtest, und drücke dann die ×-Taste. Deine Spieldaten und Einstellungen werden nun geladen.

   Hinweis: Du kannst eine zuvor gespeicherte Mission laden, indem du MISSIONEN aus dem Bildschirm Mission HQ und dann SPIEL LADEN auswählst. Folge dann den oben aufgeführten Punkten 3 und 4.

Spiel oder Einstellungen speichern:

1. Wähle im Hauptmenü OPTIONEN. Der Bildschirm Optionen erscheint.
2. Wähle auf dem Bildschirm Optionen MEMORY CARD. Das Menü Laden/Speichern erscheint.
3. Wähle SPIEL SPEICHERN oder EINSTELLUNGEN SPEICHERN. Die Spieldaten oder Einstellungen werden daraufhin gespeichert.

- Wähle SPIEL SPEICHERN, um ein Spiel zu speichern. So hast du die Möglichkeit, bereits gespeicherte Einstellungen zu überschreiben. Markiere JA, um sie zu überschreiben, und NEIN, um einen neuen Speicherblock zu erstellen. Markiere Buchstaben, um einen Dateinamen zu erstellen, und drücke dann die ×-Taste, um zu bestätigen. Wähle WEITER, um das Spiel zu speichern. Wenn du den Missionsmodus verlässt, erhältst du die Option, dein Spiel zu speichern. Wähle JA und befolge die oben genannten Anweisungen.
- Wähle JA, um Spieleinstellungen zu speichern, oder wähle Ja, um bereits vorhandene Einstellungen zu überschreiben. Drücke dann die ×-Taste, um zu bestätigen.

MITWIRKENDE

Entwickelt von Eutechnyx

Projektleitung: Brian Jobling

Manager Programmierung: Andrew Perella

Studio-Manager: Malcolm Montgomery

Programmierleitung: Peter Davies

Programmierung: Cameron Patterson, Joanne Middleton, Caleb Leeke, Steven Stewart

Grafik: Michael Cairns, Brian Howie, Jonathan Chater, Malcolm Chater, John Collins, Richard Coates, Oliver Gainford, Steven Mullholland, Chris Owens, Michael Owens, Anthony Thornton, Mark Ward

Spieldesign: Kev Shaw, Paul Jobling, Malcolm Montgomery, Brian Jobling, Andrew Perella, Darren Jobling, Peter Davies

Spiel-Setup: Graham James, Campbell Muir, Steven Haigh, Jonathon Stobbs

Leitung Operations: Darren Jobling

Marketing-Direktor: Paul Jobling

Soundeffekte: Jonathan Colling at Octagon Music Productions

Menümusik: Allister Brimble

Filme und Video

Intro und Abspann: Digital Animations

‚Bond Girl'-Sequenzen: The Ballistic Pixel Lab

Titelsequenz: William Morrison

Sprecher

Gastsprecher: John Cleese als "R"

Sprecher (GB): Miles Anderson, Tim Bentinck, Adam Blackwood, Caron Pascoe

Sprecher (Kanada): Alistair Abell, Deborah Demille, Philip Hayes, Bill Mondy, Rebecca Reichert, Kim Restell, Elizabeth Carol Savenkoff, Cathy Weseluk, Serena Whitters

Modelle Motion-Capturing: Inez Jesionowski, Liesa Norman, Mary Kwan, Sara Stockstad, Kenneth Jeary

Lizenzierung

Electronic Arts Inc.

Vizepräsident, Geschäftsangelegenheiten: Joel Linzner

Direktor Geschäftsangelegenheiten, EARS: Robert Gonzales

Direktor Geschäftsangelegenheiten, EAC: Brian Ward

Direktor, Geschäfts- und Produktentwicklung, EAC: Frank Pape

Rechtliches: Sue Garfield, JoAnn Covington

Aston Martin Lagonda Limited: David Byrne, Julie Dalton

BMW AG: Lars Freisinger, Hans-Peter Ketterl

Group Lotus Limited: Katie Dann

MGM Interactive

Präsident, Home Entertainment Group: David Bishop

Ausführender Produzent: Neil Haldar

Ausführender Produzent, DANJAQ, LLC: Simon Mathew

Ausführender Direktor: Pamela Trucano

Ausführender Vizepräsident, Marketing weltweit: Blake Thomas

Vizepräsident, geschäftliche und rechtliche Angelegenheiten: Robert Rader

Testleitung: Pax Adair

Stellvertretende Testleitung: David Guzman

Tester: Carlo Serrano, James Myers

Finanzen: Eric Medel

Assistenz: Laura Wilson

Besonderer Dank an: Phyllis Gordon, Mark Leino, Matt Lieberman, Chris Neel, David Elsey, Lee Nedler, Allyssa Moore, David Pope, DANJAQ, LLC, Megan Crawford, John Ryan

Besonderer Dank an

Leigh Matty und Jonathan Cook von Hobsons International, Gail Murphy von The Characters Talent Agency, Trina Allen von Pacific Artists Management, Karen Roberts von Post Modern Sound, David Croft von The Tape Gallery, Mark Lange, Sam Hofer, Tom Raycove, Francois Lafleur, Jessica Cecena, Carmen Vars von John Casablancas Vancouver Model Management, Tracy Juliver

Warnung für die Besitzer von Projektionsfernsehgeräten

Standbilder können die Bildröhre nachhaltig beschädigen oder Flecken auf der Phosphorschicht der Bildröhre verursachen. Wiederholte oder längere Benutzung der Großbildschirme durch Computerspiele sollten vermieden werden.

LIZENZBEDINGUNGEN

Das vorliegende Handbuch sowie die darin beschriebene Software einschließlich ihrer Verpackung sind urheberrechtlich geschützt. Alle Urheber- und Leistungsschutzrechte vorbehalten. Electronic Arts behält sich das Recht vor, jederzeit und ohne vorherige Ankündigung Verbesserungen und Änderungen an der hier beschriebenen Software vorzunehmen.

GESTATTETE NUTZUNG

Die Software darf nur durch den autorisierten Handel verkauft werden. Durch den Erwerb dieser Original-Software bist du berechtigt, die Vertragssoftware für die ausschließlich private Nutzung in jedem kompatiblen Computer einzusetzen, vorausgesetzt, dass sie jeweils nur in einem Computer eingesetzt wird und du im Besitz einer Original-Dokumentation sowie der dazugehörigen Original-Software bist. Im übrigen finden hinsichtlich der Nutzungsrechte die unabdingbaren Bestimmungen des Urheberrechtsgesetzes ergänzende Anwendung.

UNZULÄSSIGE NUTZUNG

Jede andere Nutzung der Vertragssoftware oder der Dokumentation, insbesondere die unautorisierte Vermietung, öffentliche Vorführung oder sonstige Darbietung (z.B. in Schulen oder Universitäten), die Vervielfältigung, Mehrfachinstallation oder Überspielung und jeder Vorgang, durch den die Vertragssoftware oder Teile davon der Öffentlichkeit zugänglich gemacht wird (insbesondere über das Internet oder andere Online-Systeme), ist ohne vorherige schriftliche Zustimmung von Electronic Arts untersagt. Ohne schriftliche Genehmigung von Electronic Arts bist du ferner nicht berechtigt, Dritten eine Lizenz an der Software zu erteilen oder die Software in nicht ausdrücklich gestatteter Weise Dritten zur Verfügung

zu stellen, die Software oder Dokumentation zu ändern, zu modifizieren oder anzupassen (dieses Verbot gilt unter anderem auch für das Übersetzen, Abwandeln und Weiterverwenden des Produkts in Teilen). Die Bestimmungen des Urheberrechts finden auch hier ergänzende Anwendung. Die Dekompilierung der Software ist ausdrücklich untersagt. Jede Beschädigung, Veränderung oder Nachdruck des Titels oder Teilen davon ist als Urkundenfälschung strafbar. Zuwiderhandlungen werden zivil- und strafrechtlich verfolgt. Ferner ist die Erstellung von Sicherungskopien der gesamten Software oder Teilen davon, auch zum rein privaten Gebrauch, nicht gestattet.

GEWÄHRLEISTUNG

Sollte der Datenträger innerhalb der ersten 12 Monate (Datum des Kaufnachweises) einen Fehler oder Mangel aufweisen, der unter die Mängelgewährleistungspflicht fällt, so wird Electronic Arts den defekten Teil des Produktes innerhalb angemessener Frist nachbessern oder das Produkt nach eigenem Ermessen umtauschen.

GARANTIE

Electronic Arts gewährt nach Ablauf der Gewährleistungsfrist eine beschränkte Garantie von weiteren 12 Monaten auf das Produkt. Sollte das Produkt innerhalb dieses Zeitraums einen Mangel oder Fehler aufweisen, so wird Electronic Arts gegen Zahlung einer Bearbeitungsgebühr von 20,00 DM für PC- (30,00 DM im Falle einer Doppel-CD), 25,00 DM für PSX- und PS2- bzw. 75,00 DM für N 64-Produkte den defekten Teil des Produktes nachbessern oder das Produkt nach eigenem Ermessen umtauschen.

Der Umtausch ist ausgeschlossen, wenn der Fehler des Datenträgers offensichtlich auf unsachgemäße Behandlung des Datenträgers durch den Benutzer oder Dritte zurückzuführen ist.

Bitte wende dich bei sämtlichen Mängelrügen an deinen Händler oder sende das Originalprodukt, eine detaillierte Beschreibung des Defekts, den Kaufnachweis (Quittung) sowie ggf. einen Euroscheck über 20,00 DM, 25,00 DM bzw. 75,00 DM an:

Electronic Arts GmbH, Customer Service, Pascalstr. 6, 52076 Aachen

Gleichzeitig benötigen wir für eine schnelle Bearbeitung Namen, Anschrift sowie die Telefonnummer, unter der du tagsüber zu erreichen bist.

HOTLINE

Unser Kundendienst steht werktags von 9.30 bis 13.00 Uhr und von 14.00 bis 17.30 Uhr unter folgenden Telefonnummern zu Verfügung:

Für Deutschland:	0190/77 66 33 (2,42 DM/min)
Für die Schweiz:	0900/55 40 20 (2 SFr/min)

Nicht möglich ist die Anwahl aus der Schweiz mit einem Handy, von einer Telefonzelle oder von der Nebenstelle einer Telefonanlage aus, bei der diese Servicenummern gesperrt sind.

Für Österreich:	0049/2408-940555

In Deutschland	
kann zusätzlich unsere Hint-Line	0190/78 79 06 (2,42 DM/min)
oder	0190/90 00 30 (2,42 DM/min) (für ältere Spiele)

in Anspruch genommen werden, wenn Spieletipps benötigt werden.

Jugendliche unter 18 Jahren dürfen nur mit Erlaubnis ihrer Eltern anrufen.

007 RACING Interaktives Spiel (nur der gesamte Quellcode, alle weiteren Softwarekomponenten und bestimmte audiovisuelle Komponenten) © 2000 Electronic Arts Inc. Alle Rechte vorbehalten. Software Technology © 2000 Eutechnyx Limited. Alle Rechte vorbehalten. 007 RACING Interaktives Spiel (bestimmte audiovisuelle Komponenten) © 2000 Danjaq, LLC und United Artists Corporation. James Bond, 007, das Logo der James Bond-Waffe und das Iris-Logo sowie sämtliches weitere mit James Bond in Zusammenhang stehende Eigentum © 1962-2000 Danjaq, LLC und United Artists Corporation. JAMES BOND, 007, das Logo der James Bond-Waffe und das Iris-Logo sowie sämtliche weitere mit James Bond in Zusammenhang stehenden Marken © TM Danjaq, LLC. BMW Z8, BMW Z3 und BMW 750iL sind Marken der BMW AG. Der ASTON MARTIN®, ASTON MARTIN VANTAGE und ASTON MARTIN DB5 und deren Design sind Marken von Aston Martin Lagonda Limited und werden unter Lizenz verwendet. Esprit, Lotus und Lotus Round Device sind eingetragene Marken von Group Lotus plc. Electronic Arts, EA GAMES und das
EA GAMES-Logo sind Marken beziehungsweise eingetragene Marken von Electronic Arts Inc. in den Vereinigten Staaten und/oder anderen Ländern. EA GAMES™ ist eine Electronic Arts™-Marke. Alle anderen Marken sind Eigentum ihrer jeweiligen Besitzer.

PlayStation und die PlayStation-Logos sind eingetragene Marken und DUALSHOCK ist eine Marke der Sony Computer Entertainment Inc.

Customer Service Numbers		Games Hotlines	
• Australia	1902 262 662*		1902 261 600**
* (ITM Calls charged at $1.50 per min. Get parents' OK to call)		** CTI. Calls charged at $0.95 per min. Calls from mobile or public phones are higher.	
• Belgique/België/Belgien	011/301 306		Please contact your local distributor
• Danmark	+45 33 26 68 20		Please contact your local distributor
• Deutschland	01805 / 766 977		0190 - 57 23 33**
**1,21 DM/Min., Kinder und Jugendliche unter 18 Jahren dürfen nur mit Erlaubnis ihrer Eltern anrufen.			
• España	(91) 754 55 40		
• France	0803 843 843		04 72 53 25 00
• Greece	(00 301) 6777701		Please contact your local distributor
• Ireland	(01) 4054022		Please contact your local distributor
• Israel			Please contact your local distributor
• Italia	147 828384		Please contact your local distributor
• Malta			Please contact your local distributor
• Nederland	0495 574 817		00800 940 55555
• New Zealand	(09) 415 2447		Please contact your local distributor
• Norge	2336 6600		Please contact your local distributor
• Österreich	0450 199 000 500*		0049-2408-940 777
* Der Anruf unter dieser Nummer kostet max. 41 Groschen/Sek.			
• Portugal	(01) 318 7450		Please contact your local distributor
• Schweiz/Suisse	0900 55 20 55		0900 - 55 40 20**
** SFr 2,00/Min. Kinder und Jugendliche sollten vor dem Anrufen der Hotline die Eltern oder Erziehungsberechtigen um Erlaubnis fragen			
• South Africa			011 258 4678
• Suomi	0600 411911*		Please contact your local distributor
* 4,70 fim/min + ppm avoinna ark 17-21"			
• Sverige	08-587 610 00		Please contact your local distributor
• UK	08705 99 88 77		01753 546 465

Please call the Customer Service Numbers only for issues concerning PlayStation Hardware Support and the Games Hotline numbers for games issues. Details of call costs apply only to Games Hotline numbers.

Jetzt erhältlich

007

Die Welt ist nicht Genug

- **Bonds beste Missionen!**
  Kämpf dich durch 10 gefährliche Levels mit einer Reihe verschiedener Ziele.
- **Über 20 Gegenstände und Waffen, die dir von Q zur Verfügung gestellt werden!**
  Bonds P2K, eine Infrarot-Brille, ein Agenten-Handy und noch vieles mehr.
- **Völlig neuartige 3D-Engine!**
  Hochauflösende Texturen, schnelle Bildwiederholrate und eine eindrucksvolle Sicht machen diese Spiel zum besten seines Genres für PlayStation©.
- **Verbesserte KI!**
  Enemies will react to you, communicate with each other, and even retreat!
- **Authentische Dialoge!**
  Interagiere mit anderen Charakteren und schau dir Filmsequenzen mit Sprachausgabe an, die dich an den Film erinnern werden.

THE WORLD IS NOT ENOUGH/DIE WELT IST NICHT GENUG Interaktives Spiel (Quellcode, nur Objekt-Code [illegible] bestimmte audiovisuelle Komponenten) © 2000 Electronic Arts Inc. Alle Rechte vorbehalten. Black DPS Spiel-Engine [illegible] Entertainment, LLC. THE WORLD IS NOT ENOUGH/DIE WELT IST NICHT GENUG Interaktives Spiel (bestimmte [illegible] LLC und United Artists Corporation. James Bond, 007, das Logo der James Bond-Waffe und das MI6-Logo sowie [illegible] Zusammenhang stehende Eigentum © 1962-2000 Danjaq, LLC und United Artists Corporation. JAMES BOND, 007, das Logo der James Bond-Waffe und MI6-Logo sowie alle anderen mit James Bond in Zusammenhang stehenden Marken TM Danjaq, LLC. Die Sprecher in Spiel sind nicht notwendigerweise identisch mit den Sprechern aus dem Film. Quellcode für Charakter-Engine © 1998-2000 Killer Game. Killer-Spiel-Engine lizenziert von Killer Game. MGM und das MGM-Logo sind eingetragene Marken von Metro Goldwyn Mayer. Electronic Arts, EA GAMES und das EA GAMES-Logo sind Marken oder eingetragene Marken von Electronic Arts Inc. in den Vereinigten Staaten und/oder anderen Ländern. Alle Rechte vorbehalten. [illegible] sind Marken.

PlayStation

SLES-03357

PS and PlayStation are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.

5030932028167

EAD06103639M